

FARM3 RECRUTE UN(E) CHEF(FE) PROJET IOT

SOCIETE

Farm3 a pour mission de solutionner les problèmes des industriels (agro, pharma, cosméto, ...) d'approvisionnement en matériel végétal complexe et d'équiper le secteur agricole en solutions technologiques adaptées au maintien de leur activité face au dérèglement climatique. Nous avons une double activité :



De prestation de service : Farm3 développe des procédés de culture pour améliorer les performances du végétal, les **ultraplantés** : plus résistantes, plus qualitatives, elles répondent directement à une problématique client clef.



D'équipementier : Farm3 a développé sa propre technologie de culture pour produire les Ultraplantés, des chambres de culture industrielle en environnement contrôlé: les **Farmcubes** : 5000 plantes sur 13m² dans un environnement entièrement automatisé (climat et nutrition) pour une qualité irréprochable 12 mois de l'année.



MISSIONS ET FONCTIONS

Farm3 se décompose en 3 départements R&D qui travaillent en étroite collaboration : Agronomie, Mécanique et Logiciel. Le département Logiciel comprend un large panel de compétences, tous essentielles au développement de notre offre commerciale :

1) Par le pilotage de machines précises et intelligentes utilisées tous les jours par nos scientifiques agronomes pour nos clients. Il s'agit donc de travailler avec la mécanique pour satisfaire le besoin des plantes et de la recherche.

2) Par le développement de prototypes augmentant les performances et l'autonomie de notre produit, puis d'amener ceux-là sur le marché par une phase indispensable d'industrialisation.

Aussi il est attendu du candidat d'être en mesure de savoir développer des cartes électroniques, être capable de superviser des projets de robotique (contrôle et vision) d'avoir de l'expérience en industrialisation de solution électronique, de pouvoir développer des systèmes logiciels intelligents et d'être capable de superviser une équipe et plusieurs projets simultanément : planification, respect des budgets et des délais.



Unlock the power of plants

COMPETENCES ELECTRONIQUE ET LOGICIEL

- **Indispensable** : connaissances solides et expériences en développement de cartes embarquées : de la conception à l'industrialisation
 - Utilisation Arduino pro et Jetson **apprécié**
- **Indispensable** : C et C++ pour prendre en main l'IOT des systèmes embarqués existants
- **Connaissance** : Javascript (Node.js et Vue.js) pour le développement cloud
- **Apprécié** : C# (et notamment Unity 3D).
- **Apprécié** : Python et expérience en traitement d'image.

PROFIL

- Vous êtes motivé(e) à l'idée de travailler sur un projet alliant technologie et écologie et de faire grandir la société jusqu'à être un leader du domaine.
- Vous appréciez d'encadrer une équipe et d'être à son écoute, mais vous êtes également autonome sur vos propres tâches.
- Vous êtes organisé et capable de superviser un projet complexe et de l'amener à un stade abouti/industriel.
- Créativité et gout de l'expérimentation pour résoudre simplement des problèmes complexes. Apprécier apprendre de nouvelles compétences.

LOCALISATION DU POSTE

Le poste est à pourvoir dans nos nouveaux locaux de Besançon. Le Permis B est un plus.

CONTRAT & SALAIRE

Contrat cadre à durée indéterminée (CDI) à pourvoir dès maintenant.
Salaire entre 37k et 47k brut annuel selon l'expérience.

SITE WEB

www.farmcube.eu

CANDIDATURE

Postuler par mail à romain.schmitt@farmcube.eu, en transmettant votre CV et une lettre de motivation. Si vous avez des réalisations personnelles ou des éléments susceptibles de renforcer votre candidature, n'hésitez pas à joindre ces références.